ATK Tähtitieteessä 23.11.1998

1. Tutustuminen Unixiin
-perustoimintoja
-sähköposti
-xv

2. Leikittelyä IDL:llä

a) erilaisia piirtelytehtäviä IDL:llä, komennot `-plot`
`-oplot`
`-plots`

b) kaksiulotteisen datan esittäminen komennoilla `-tvscl`
`-contour`
`-surface`
`-shade_surf`
`-show3d`

3. Datan lukeminen ja kirjoittaminen I: IDL:n save-tiedostot

-IDL:n save-tiedostot, SAVE- ja RESTORE-komennot:
Hakemistossa /home/demo/idl_routines on tiedosto nimeltä ic4214.save. Ko. tiedosto on IDL:n save-tiedosto ja sen voi lukea sisään komentoa `restore` käyttämällä.

4. Tutustuminen IDL:n demo-ohjelmaan idldemo.